

# Quentin FLAMANT

e-mail: flamant.quentin@pm.me

ville: Rouen, France

téléphone : +33 6 59 55 53 73



## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur d'applications métiers à "Métropole Rouen Normandie" en alternance de octobre 2021 à octobre 2023 :

- Mise en place de pipelines CI/CD avec contrôle de qualité du code
- Création d'une application web pour un événement interne
- Développement d'une application console pour effectuer des appels vers des webservices
- Refonte d'une application interne visant à assurer la qualité des infrastructures de transport en commun (Angular à Next.js)

Développeur web à "Agence EVVI" en alternance de octobre 2020 à octobre 2021 :

- Maintenance et développement de sites e-commerce avec WordPress et WooCommerce
- Développement d'un site web pour consulter les disponibilités de l'équipe, le calendrier et les retards des projets
- Alertes Slack en cas de retard

Développeur d'applications métiers à "Métropole Rouen Normandie" de juillet 2020 à septembre 2020 :

- Développement d'un microservice Node.js pour récupérer des informations d'une balance branchée en SerialPort
- Développement d'un microservice Node.js pour simplifier les tâches d'impression
- Développement d'un formulaire web pour souscrire à des alertes SMS

Stage en tant que Développeur d'applications métiers à "Métropole Rouen Normandie" de janvier 2020 à février 2020 :

- Maintenance et correctifs de bogues sur une application Angular

Développeur d'applications métiers à "Métropole Rouen Normandie" de juillet 2019 à août 2019 :

- Développement d'une application web en utilisant le framework Angular pour assurer la qualité des infrastructures de transport en commun (Réseau Astuce)

Stage en tant que Développeur d'applications métiers à "Métropole Rouen Normandie" de mai 2019 à juin 2019 :

- Développement d'une application web avec React et Socket.io permettant de souscrire à différents canaux de notification (créations et mises à jour d'utilisateurs, mises à jour de services, etc.)
- Développement d'un back-end Socket.io et d'une API chargés de notifier les "subscribers"

## FORMATIONS

Manager en architecture et applications logicielles des systèmes d'information à CESI, 2023 (RNCP niveau 7)

Bachelor Responsable en ingénierie des logiciels à CESI, 2021 (RNCP niveau 6)

BTS Services Informatiques aux Organisations (option SLAM), 2020 (Bac+2)

## COMPÉTENCES

React, TypeScript, Node.js, Symfony  
MySQL, PostgreSQL, Redis  
Git, CI/CD, Docker

## LANGUES

Français (langue maternelle)  
Anglais (niveau B2)

## RÉALISATIONS

- Echlor (2021 - ...)
  - Versionning du code sur GitHub avec monorepo
  - Développement React, Node.js, TypeScript et utilisation de WebSocket
  - Utilisation S3 (Scaleway) pour stocker les fichiers téléversés
  - Configuration fail2ban et iptables pour limiter les attaques DDoS
  - CI/CD avec GitHub Actions, Docker et Playwright
- Serveur privé pour un jeu 2D (2017 - 2022)
  - Versionning du code sur Git
  - Développement PHP et Node.js (Electron, TCP Socket, back-end)
  - Rétro-engineering d'un jeu avec compréhension de son fonctionnement (server-side et client-side)
  - Configuration fail2ban et iptables pour limiter les attaques DDoS
- Modding avec des fonctionnalités multijoueur (boîte de discussion en temps réel) sur un jeu (2015 - 2017)
- Développement de "plugins" sur Minecraft (2012 - 2013)